

استمارة قياس التطبيق العملي لمهارات وحدة برمجة الأجهزة الذكية – برنامج NSBAppStudio في مقرر (حاسب ٢) – (درس تطبيق المسابقة الثقافية)

م	اسم الطالبة	فتح برنامج NSBAppStudio	انشاء مشروع جديد داخل مجلد myquiz بلغة البيسك لحجم نموذج 6 iphone	ادراج الأدوات	ضبط خصائص الأدوات والواجهة	كتابة الأوامر البرمجية لعمل تطبيق	تجربة التطبيق عن طريق مستعرض الانترنت	المجموع	ملاحظات
١		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
٢		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
٣		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
٤		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
٥		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
٦		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
٧		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
٨		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
٩		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
١٠		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
١١		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
١٢		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
١٣		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
١٤		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
١٥		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
١٦		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
١٧		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
١٨		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
١٩		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
٢٠		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
٢١		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
٢٢		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
٢٣		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
٢٤		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
٢٥		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
٢٦		١/٢	١	١	١	١	١/٢		
٢٧		١/٢	١	١	١	١	١/٢		

استمارة قياس التطبيق العملي لمهارات وحدة برمجة الأجهزة الذكية – برنامج NSBAppStudio في مقرر (حاسب ٢) – (درس تطبيق المسابقة الثقافية)

ملاحظات	المجموع	تجربة التطبيق عن طريق مستعرض الانترنت	كتابة الأوامر البرمجية لعمل تطبيق	ضبط خصائص الأدوات والواجهة	ادراج الأدوات	انشاء مشروع جديد داخل مجلد myquiz بلغة اليبسك لحجم iphone 6 نموذج	فتح برنامج NSBAppStudio	اسم الطالبة	م
		١/٢	١	١	١	١	١/٢		٢٨
		١/٢	١	١	١	١	١/٢		٢٩
		١/٢	١	١	١	١	١/٢		٣٠
		١/٢	١	١	١	١	١/٢		٣١
		١/٢	١	١	١	١	١/٢		٣٢
		١/٢	١	١	١	١	١/٢		٣٣
		١/٢	١	١	١	١	١/٢		٣٤
		١/٢	١	١	١	١	١/٢		٣٥
		١/٢	١	١	١	١	١/٢		٣٦
		١/٢	١	١	١	١	١/٢		٣٧
		١/٢	١	١	١	١	١/٢		٣٨
		١/٢	١	١	١	١	١/٢		٣٩
		١/٢	١	١	١	١	١/٢		٤٠
		١/٢	١	١	١	١	١/٢		٤١
		١/٢	١	١	١	١	١/٢		٤٢
		١/٢	١	١	١	١	١/٢		٤٣